

Informações sobre a Equipe:

Data do Experimento: _____ / _____ / _____

Curso: _____ Turma: _____

Nome: _____

Nome: _____

Nome: _____

Nome: _____

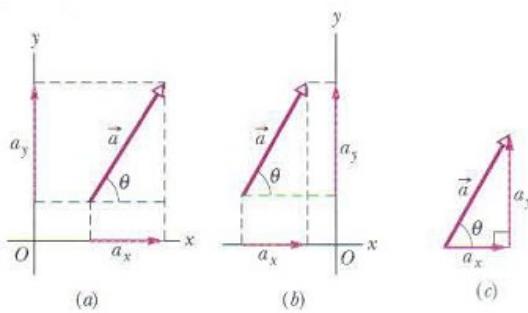
1 Introdução

Grandezas Escalares: Grandezas físicas como tempo, por exemplo, 5 segundos, ficam perfeitamente definidas quando são especificados o seu módulo (5) e sua unidade de medida (segundo). Estas grandezas físicas que são completamente definidas quando são especificados o seu módulo e a sua unidade de medida são denominadas **grandezas escalares**. A temperatura, área, volume, são também grandezas escalares.

Grandezas Vetoriais: Quando você está se deslocando de uma posição para outra, basta você dizer que percorreu uma distância igual a 5 m?

Você precisa especificar, além da distância (módulo), a direção e o sentido em que ocorre este deslocamento.

Uma componente de um vetor é a projeção do vetor em um eixo. Na Fig. 3-8a, por exemplo, a_x é a componente do vetor \vec{a} em relação ao eixo x e a_y é a componente em relação ao eixo y . Para encontrar a projeção de um vetor em relação ao eixo traçamos retas perpendiculares ao eixo a a partir da origem e da extremidade do vetor, como mostra a figura. A projeção de um vetor em relação a um eixo x é chamada de componente x do vetor; analogamente, a projeção em relação ao y recebe o nome de componente y . O processo de obter as componentes de um vetor é chamado de decomposição do vetor.



$$a_x = a \cos \theta \quad \text{e} \quad a_y = a \sin \theta,$$

2 Material Utilizado

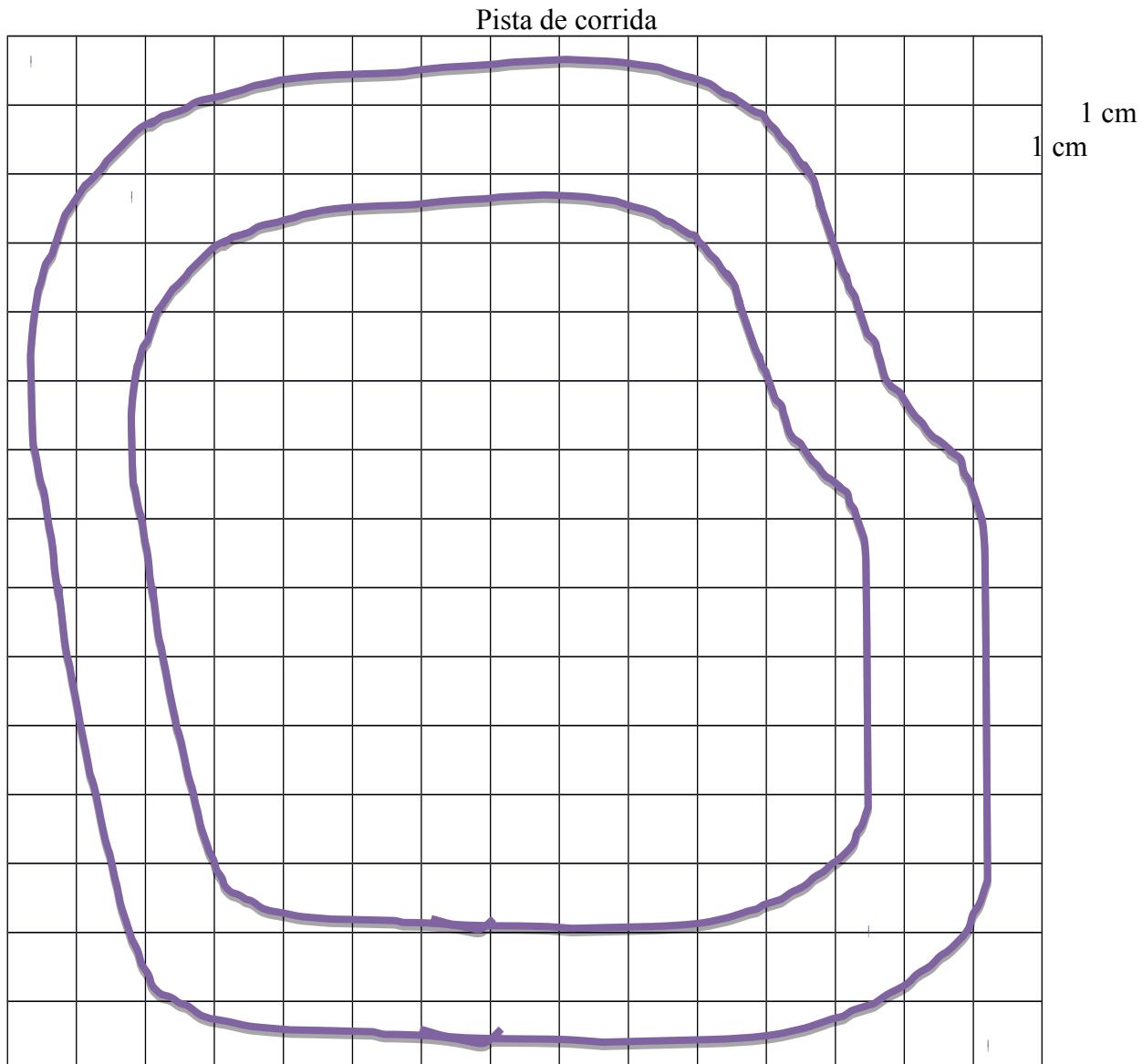
- a) Papel quadricular;
- b) Lápis e borracha;
- c) Régua e Calculadora;

3 Procedimentos Experimentais

Desenhe vetores na pista de corrida inscrita no papel quadriculado, de forma que a soma desses vetores faça uma volta completa a partir da largada e não ultrapasse suas barreiras, objetivando realizar uma menor distância ao término da pista(chegada).



Calcule o módulo de cada um dos vetores escolhidos usando os seus componentes x e y, depois some conforme a tabela.



Nº	Componente X	Componente Y	Resultante
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Total			